OS CAVALEIROS DO ZODÍACO
BATALHA DO SANTUÁRIO
10
BANDAI®

COMEÇANDO

AVISO :
A saída de vídeo em HD requer cabos e um monitor ou televisão compatíveis com HD, ambos vendidos em separado.

Começar um jogo: Antes da utilização, lê atentamente as instruções fornecidas com o sistema PS3™. A documentação, para além de conter informações acerca da montagem e utilização do teu sistema, contém também informações de segurança importantes.

Verifica se o interruptor MAIN POWER (localizado na parte detrás do sistema) está ligado. Insere o disco **Cavaleiros do Zodíaco** com o lado impresso virado para cima na ranhura para discos. Selecciona o ícone do jogo 🎮 por debaixo de Madagascar 3: Europe's Most Wanted no menu XMB™ do sistema PS3™ e, em seguida, prime o botão ⊗. Consulta este manual para informações sobre como usar o software.

Sair de um jogo: Durante o jogo, prime e mantém premido o botão PS no comando sem fios durante pelo menos 2 segundos. Em seguida, selecciona "Quit Game" (Sair do Jogo) a partir do ecrã que é apresentado.

Dica Para remover um disco, toca no botão de ejecção depois de saíres do jogo.

Conquista, compara e partilha troféus que ganhaste alcançando feitos específicos durante o jogo. Para acederes aos troféus tens de ter uma conta PlayStation®Network.

Dados guardados para software de formato PS3™
Os dados guardados para software de formato PS3™ estão armazenados no disco rígido do sistema. Os dados são apresentados em "Saved Data Utility" (Utilitário de Dados Guardados) no menu Jogo.

NOTAS

PRÓLOGO

Numa era mitológica distante...

Este mundo era governado pelos deuses.
Eles vagavam pelo mundo da superfície, lutando incessantemente entre si.
Durante estes conflitos, muitos jovens heróicos lutaram contra todas
e quaisquer ameaças em defesa de Atena, a deusa da batalha
e a governante do mundo da superfície. Estes guerreiros
de esperança foram chamados de Santos.

E agora, a era moderna ...
Saori, que descobrira o seu destino como Atena, leva os
Cavaleiros de Bronze para o Santuário a fim de purificar o
maldoso e corrupto Mestre. No entanto, a Câmara do Mestre
do Santuário é protegida por uma poderosa barreira.
Para alcançá-la, as Doze Casas devem ser percorridas.
Estas são protegidas pelos mais poderosos dos cavaleiros,
os Cavaleiros de Ouro, que representam cada um,
uma das constelações do Zodíaco.

O Mestre do Santuário, envia o cavaleiro de Prata Tremy
de Sagita para interceptar Saori e impedi-la de chegar
até a Câmara. A flecha de ouro que ele dispara atinge Saori,
que aos poucos vai perdendo sua vida. Agora, restam apenas doze
horas até que a flecha atinja o coração de Saori.
O único que pode remover a flecha é o Mestre do Santuário,
e isso significa que a Saori precisa ser levada até ele o mais rápido possível.
Depressa, Cavaleiros de Atena!

MENU PRINCIPAL

Menu Principal

- **Story Mode:** Viva a experiência da história da Saga do Santuário.
- **Mission Mode:** Desfrute de uma variedade de maneiras diferentes de jogar Cavaleiros do Zodíaco.
- **Player Data:** Veja as informações dos personagens e rankings, junto com os registros de jogadores para cada modo.
- **Gallery:** Veja filmes e imagens que você coletou durante o jogo.
- **Options:** Altere uma variedade de configurações de jogo.

Salvar e Carregar Dados do Jogo

Salvar

O jogo usa uma função auto save, armazenando automaticamente o progresso no jogo em pontos de verificação do jogo. Pelo menos 274 KB de espaço livre são necessários em seu HD do PlayStation®3, para salvar o jogo.

Carregar

Pressione o botão START na tela do título e os dados que foram salvos automaticamente serão carregados.

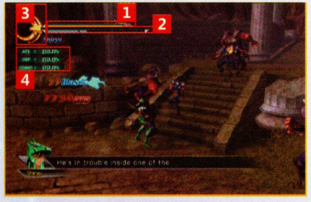
Continuando

Quando a barra de energia de seu personagem chegar a zero, você é derrotado e uma tela de "continue" aparecerá na tela. Use o direcional analógico esquerdo ou as teclas direcionais para selecionar «Sim», pressione o botão ⊗ e você voltará para a batalha anterior, com a energia completa.

Selecione «Não» e o jogo acabará, e uma caixa de diálogo parecerá. Selecione "Sim" e você retornará para o início da fase que você estava jogando. Selecione «Não» e o jogo encerrará, e você retornará ao menu principal.

CONTROLES DO JOGO

A Tela de Batalha



1 Medidor de Energia

Mostra a energia de seu personagem. Você será derrotado quando este indicador se esgotar.

2 Medidor de Cosmo

Consumido quando você executar os ataques especiais ou usar o sétimo sentido. Pode ser restaurado, mantendo pressionado o botão R2, com o passar do tempo ou quando os seus ataques acertarem o inimigo.

3 Grande explosão de Energia

Se você repetidamente atingir um chefe, como um cavaleiro de ouro, a energia da Grande Explosão irá acender, permitindo que você use o seu ataque da Grande Explosão

4 Parametros de explosão

Quanto maiores forem os valores, mais fortes serão suas habilidades ou com mais rapidez o seu Medidor de Cosmo vai se recuperar. Os "Boosted Parameters" podem aumentar conforme você

- **ATQ:** Quanto maior for este valor, maior será o poder de ataque.
- **DEF:** Quanto maior for este valor, melhor será a defesa.
- **COSMO:** Quanto maior for este valor, mais rápido o seu Cosmo se recuperará

5 Medidor de energia do chefe

Durante as batalhas com cavaleiros de ouro, a energia deles aparecerá na parte inferior da tela

Controle simplificado

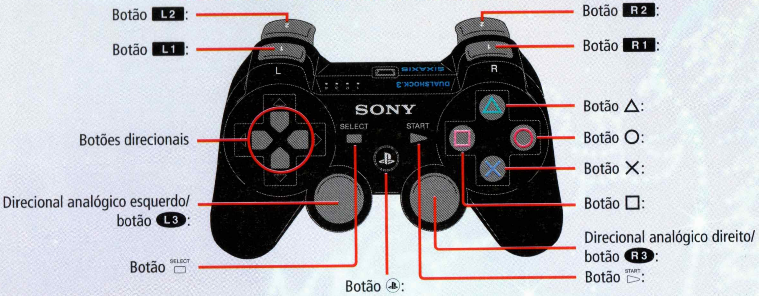
Se você selecionar o Controle Simplificado em "Configurações", nas opções de controle, uma variedade de opções permitirá que jogadores inexperientes desfrutem de batalhas emocionantes.

- Suporte para Ataque: Basta usar o botão ◎ para executar automaticamente combinações e ataques especiais, mirando automaticamente no inimigo.
- Suporte para Defesa: Oferece recursos como auto defesa e auto ativação do sétimo sentido quando sua energia estiver baixa.

Comandos básicos

A configuração de controle abaixo é utilizada quando escolher "Tipo A" (Normal Controls).

controle wireless DUALSHOCK®3



- Você não pode usar a função de vibração com o controle SIXAXIS wireles.
- A vibração pode ser ligada ou desligada no menu de opções.

Comandos básicos de batalha

Direcional analógico esquerdo: Movimentar-se

Botão ○: Special Move 1 (Movimento especial 1) (Para o Seiya = Pegasus Meteor Fist)

Botão ✕: Saltar

Botão □: Ataque normal

Botão △: Ataque forte

Botão START: Abrir/fechar menu Pausa

Botão L1: Defender/Esquivar-se

Botão R1: Movimento especial 2 (Para o Seiya = Pegasus Comet Fist) Pressione o **botão** ○ para ataque especial 3 (Para o Seiya = Pegasus Rolling Crush)

Botão L2: 7º sentido

Botão R2: Cosmo Burst

Quando a Explosão de Energia está no limite, acerte o inimigo com a combinação de botões R2 + movimento especial = movimento especial de ativação da Explosão de Energia.

Comandos do Menu

Botões direcionais: Selecionar

Direcional analógico esquerdo: Selecionar

Botão START: Confirmar

Botão ✕: Confirmar

NOTAS

NOTAS

NOTAS

CONTRATO DE LICENÇA PARA USUÁRIO FINAL

O presente contrato de licença de usuário final ("contrato") constitui um contrato legal e válido entre Você e ZAP Games, realtiva ao presente produto de deverão interativa, inclusive o software aqui incluído, a mídia a ele associada e quaisquer materiais impressos (coletivamente o "Produto"). Ao instalar, acessar, jogar ou utilizar de qualquer forma de Produto, Você estará automaticamente concordando e se obrigando aos termos deste Contrato. Se Você não concorda integralmente com os termos deste Contrato, não instale, acesse, jogue ou de qualquer forma utilize o Produto.

LICENÇA DO SOFTWARE

A ZAP Games outorga, em caráter não exclusivo, não - transferível e revogável, o direto limitado e a licença de uso de uma cópia deste Produto, única exclusivamente para seu uso pessoal. Todos e quaisquer direitos não outorgados especificamente por força deste Contrato continuarão a pertencer exclusivamente á ZAP Games. Esse Produto é licenciado, e não vendido. O seu licenciamento não confere a Você nenhum titulo ou propriedade sobre o Produto e não deve se considerada como uma venda e quaisquer direitos relativos ao Produto.A propriedade e todos os direitos títulos e benefícios sobre o Produto e todas e quaisquer de suas cópias (incluindo, exemplificativamente, os títulos, códigos de computador, tecnologia, assuntos, objetos,personagens nomes de personagens, historia, diálogos bordões, locações, conceitos, trabalhos de arte, musicas etc.) pertencem á ZAP Games e seus licenciados.

Este produto está protegido pelos direitos autorais do Estados Unidos e do Brasil, por tratados e convenções internacionais de direitos autorais e por outras leis. Esse Produto contém alguns materiais licenciados e os licenciados da ZAP Games poderão proteger seus direitos no caso de qualquer violação a este Contrato. Você não poderá :(1) copiar o Produto em sua totalidade em disco rígido ou em qualquer outro suporte de armazenamento salvo na forma e condições permitidas na legislação aplicável, ficando vedada a cópia para distribuição, aluguel, empréstimo ou sublicenciamento do produto (2)distribuir alugar, emprestar ou sublicenciar o Produto, no todo ou em parte; (3)modificar ou criar outros trabalhos derivados deste Produto (4) Transferir o Produto em uma rede, por telefone ou eletronicamente usando qualquer meio, ou permitir o uso do Produto em uma Rede, através de acordos de múltiplos usuários ou por acesso remoto, exceto no caso de sua rede multiplayer executar o produto em redes autorizadas; (5) desenhar ou distribuir níveis não autorizados; (6) realizar engenharia reversa do Produto, derivar códigos fonte, ou de qualquer forma tentar reconstruir ou descobrir quaisquer códigos fonte, ideias, algoritmos, formatos de arquivo, programações ou interfaces de interoperabilidade subjacentes do Produto por quaisquer meios, exceto na medida em que expressada mente permitido por lei ainda que haja disposição contratual em contrário e, mesmo assim, apenas após Você ter notificado s ZAP Games por escrito, de sua intenção;

(7) exportar ou reexportar o Produto ou qualquer de suas cópias ou adaptações em violação a qualquer lei ou regulamento aplicável sem obter previamente uma licença especifica da ZAP Games (a qual a ZAP Games poderá ou não outorgar, a seu exclusivo critério), podendo a ZAP Games cobrar taxas por quaisquer dessas licenças especificas.

Considerando-se que a ZAP Games terá danos irreversíveis caso os termos deste contrato não sejam especificamente respeitados, Você concorda com que a ZAP Games tenha o direito de sem ter que prestar fiança ou qualquer garantia ou fazer prova do dano, adotar todas as medidas que entender cabíveis, inclusive em caráter liminar, com relação a qualquer violação a este Contrato. além de quaisquer outros direitos que possua a luz da legislação aplicável.

Caso qualquer ação venha a ser proposta por qualquer uma das partes em elação a este Contrato, a parte vencedora na demanda terá o direito de receber da outra parte todas as custas processuais, honorários advocatícios e outras despesas incorridas pela parte vencedora no processo.

SUPORTE TÉCNICO

Na remota possibilidade de haver um problema com seu produto, é possível que você precise apenas de simples instruções para corrigi-lo. Por favor entre em contrato com a Zap Games através do E-mail suporte@zapgames.com antes de devolver o produto á loja. Por favor não envie nenhum produto á ZAP Games sem antes entrar em contato conosco.

PARA RECEBER SERVIÇOS DENTRO DA GARANTIA

Notifique a ZapGames a respeito do problema que necessita serviços dentro da garantia entrando em contato conosco pelo E-mail suporte@zapgames.com. Após análise do problema a ZapGames poderá autorizar que você devolva o produto, juntamente com a nota fiscal de compra ou prova de que a compra ocorreu dentro do período de 90(noventa) dias da garant

"PlayStation," "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks and "PS3" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. © MASAMI KURUMADA / SHUEISHA, TOEI ANIMATION Game © 2011 NAMCO BANDAI Games Inc. Published in Europe by NAMCO BANDAI Games Europe S.A.S. Distributed by Namco Bandai Partners SAS. Developed by Dimps. Made in Austria. All rights reserved.

BANDAI NAMCO Games

BLUS-31004

3391891963824